

Nessa Taralom



Die Medica der Mannschaft stammt ursprünglich aus einem kleinen Dorf in Irland in der Nähe der Kürstenstadt Galway.

In Zeiten die das durch die priveligierten Grundherren und Pfarrer unterdrückte irische Volk zur Selbstjustiz treibte, musste sich Nessa mit ihrer kleinen 7 Jahre alten Schwester alleine durchschlagen. Ihre Mutter kam in einem Aufruhr zwischen den Defender, einer Verbindung die Lynchjustiz ausübte, und den Parlamentariern ums Leben. Um für ihre kleine Schwester sorgen zu können, ging sie bei einer einheimischen Hebamme in die Lehre.

Während Nessa gerade im anliegenden Wald nach Kräutern suchte, gerieten ihre Lehrmeisterin und ihre Schwester in die Hände brutaler Parlamentarier, die sie wegen ihrer Religion hinrichteten und das ganze Dorf niederbrannten. Nun in ihrer Trauer ganz alleine blieb ihr nichts anderes übrig als die schauerliche Szene aus der Ferne hilflos mit anzusehen.

Zu dieser Zeit war sie gerade 21 Jahre alt und entwickelte eine ausgeprägte Abneigung zu den hochprivilegierten Grundherren und dem Adel.

Sie flüchtete aus ihrer Heimat, doch nicht ohne sich von ihrer besten Freundin Nica im Nachbardorf zu verabschieden. Im Streben ihr Heimatland, das sie zwar sehr liebte, aber unter dieser Herrschaft nicht mehr ertragen konnte, zu verlassen pilgerte sie die Hafenstadt Galway an.

Dort verdingte sie sich als Heilerin und zwangsweise musste sie sich auch zu niederen und schmutzigen Arbeiten herablassen, um sich das Geld für eine Überfahrt zu verdienen. Als Heilerin heuerte sie auf einem irischem Schiff an und segelte mit ihnen eine Weile Richtung Amerika. Kurz vor der Küste von Florida geriet sie in einen heftigen Sturm und die ganze Crew ging über Bord. Später erfuhr sie, dass dieser Sturm vom Bermuda Dreieck hervorgerufen wurde. Sie verlor das Bewusstsein und als sie wieder wach wurde lag sie in einem Schankraum einer Taverne die sich "Lazarus Pinte" nannte in einer Hafenstadt namens Barschenscher. Durch die Schankmaid erfuhr sie, dass sie sich in den Mittellanden befand - ein Ort, der sich Jenseits ihrer Heimat befand, mit merkwürdigen Gestalten und Kreaturen neben Menschen als Bewohnern. Am selben Abend fand das große Anheuern der Drunken Bastard statt. In ihrer Situation nichts zu verlieren heuerte sie bei Káp'n La Hire als Heilerin an und ermöglichte sich so ein neues, freies, unabhängiges Leben.

Während ihrer Zeit auf der Drunken Bastard erarbeitete sie sich den Dienstgrad der Medica und flickt seit diesem Zeitpunkt die tapferen, manchmal leicht versoffenen Seemänner ihrer Crew nach so manchen Kneipenschlägereien und gelegentlich auch nach Schlachten (wenn sie sie nicht gerade mit einem schwerern Kopf verschlafen) wieder zusammen. Sie lernte ihre Crew zu lieben und schloss eine enge Freundschaft zu der Taklerin Jess und später auch zu Sybilla, die durch Nessa höchstpersönlich aus dem Wasser gezogen wurde.

Jetzt macht sie mit ihrer Crew die hohe See unsicher und segelt, wohin der Wind sie weht.